Instrukcja użycia przeglądarki zdjęć cross platform image viewer

Do poprawnego uruchomienia przeglądarki należy mieć zainstalowany Python - preferowana wersja 3.8 [[1]](#footnote-0)

Na systemie Windows dla wygody warto zadbać o dodanie pliku wykonywalnego python.exe do PATH zmiennych środowiskowych systemu[[2]](#footnote-1)

Natomiast w systemie Ubuntu należy doinstalować pakiet pip komendą:

sudo apt install pip

Do uruchomienia przeglądarki wymagane są odpowiednie dodatkowe biblioteki. Lista wymaganych bibliotek jest zawarta w pliku “requirements.txt”. Aby jedną komendą zainstalować wszystkie wymagane biblioteki w wersja preferowanych przez twórcę przeglądarki należy wejść w terminalu do katalogu, w którym znajduje się plik “requirements.txt” i wykonać komendę:

python -m pip install -r requirements.txt

Powyższa komenda doinstaluje do wykonanego interpretera python biblioteki wypisane w pliku requirements.txt

Jeśli system nie może znaleźć komendy python należy używać komendy python3, jeśli mimo to komenda nie będzie działać należy doinstalować pakiet python.

Następnie można uruchomić przeglądarkę:

Jeśli pliki z rozszerzeniem “\*.py” są skojarzone z interpreterem pythonowym możliwe może okazać się dwukrotne kliknięcie na plik main.py w katalogu przeglądarki w celu jej uruchomienia.

Instrukcja uniwersalna: W terminalu należy wejść do katalogu, w którym znajduje się plik “main.py” przeglądarki (prawdopodobnie jest to ten sam katalog co ten zawierający plik “requirements.txt”) i wykonać polecenie:

python main.py

Instrukcja kompilacji biblioteki dynamicznej bpg\_load\_save

Do pracy nad biblioteką oraz przeglądarką wymagane było zainstalowanie odpowiednich pakietów w systemu Linux Ubuntu 20.04.3 LTS. Instalację można przeprowadzić przez komendę:

sudo apt install make cmake gcc g++ yasm libpng-dev libjpeg-dev libsdl-dev libsdl-image1.2-dev

Jeśli część pakietów nie może być znaleziona przez instalator, należy dodać dodatkowe repozytoria komendą:

add-apt-repository universe

Kompilacja biblioteki dla systemu Linux (rozszerzenie .so) odbywa się przez uruchomienie instrukcji Makefile zawartej w kodzie źródłowym biblioteki. Należy zwrócić uwagę, aby flaga “CONFIG\_WIN32=y” była zakomentowana.

W terminalu wchodzimy do katalogu projektu i wpisujemy komendę “make”

W razie dokonania modyfikacji i chęci skompilowania jeszcze raz plików należy wyczyścić katalog z plików wynikowych przez komendę “make clean” i ponownie wykonać komendę

make

Uzyskany plik bpg\_load\_save\_lib.so jest biblioteką dynamiczną przeznaczoną do używania w systemie Linux.

Kompilacja biblioteki dynamicznej dla systemu Windows jest możliwa z systemu Linux dzięki kompilacji międzyplatformowej (ang. cross-compiling).

Wymagane pakiety do skompilownia biblioteki na system Windows:

sudo apt-get install g++-mingw-w64 mingw-w64-{tools,x86-64-dev}

Aby skompilować bibliotekę dynamiczną dla systemu Windows należy odkomentować flagę “CONFIG\_WIN32=y” w pliku Makefile i wykonać komendę “make”.

=============================================================

Natomiast poniższe pakiety należy doinstalować, w celu edycji kodu przeglądarki:

sudo apt install pip python3 python3-pyqt5 qttools5-dev-tools

1. <https://www.python.org/downloads/> [↑](#footnote-ref-0)
2. <https://www.educative.io/edpresso/how-to-add-python-to-path-variable-in-windows> [↑](#footnote-ref-1)